



---

---

**Državni izpitni center**

---

---



M 2 3 1 7 8 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

# **RAČUNALNIŠTVO**

---

---

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

**Petek, 2. junij 2023**

---

---

**SPLOŠNA MATURA**

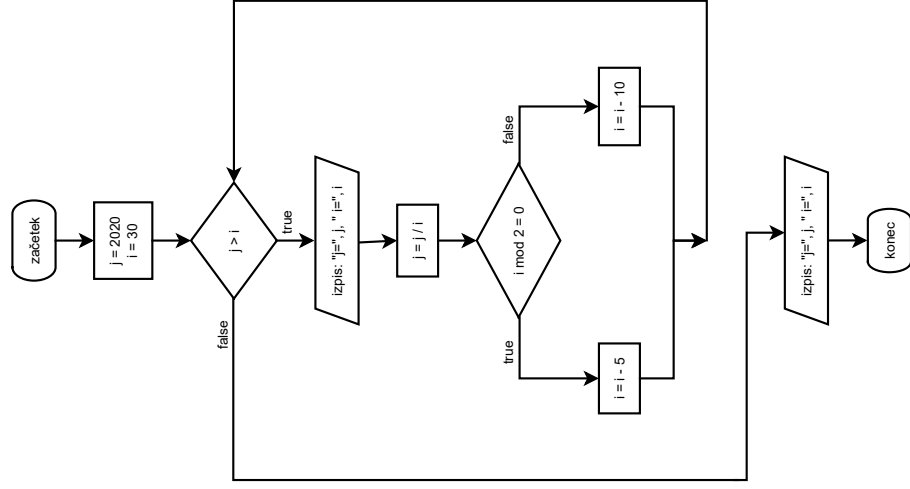
---

---

Moderirana različica

## IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	2	♦ A, E	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
2	1	♦ A	
3	3	♦	Začetek, konec, prirejanja, izpisi 1 točka, zanka 1 točka, stavek IF 1 točka.



Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4	1	♦ C	
5	1	♦ B	
6	1	♦ B	
7	2	♦ true true	Vsak odgovor 1 točka.
8	1	♦ A	
9	1	♦ D	
10	1	♦ A	
11	2	♦ izhod izjema konec	Izpis dveh pravih besed v pravih vrstnem redu 1 točka, izpis treh pravih besed v pravih vrstnem redu 2 točki.
12	3	♦ <pre>static StringBuffer GenHash (String geslo) { StringBuffer sb = new StringBuffer(); for (int i=0; i&lt;geslo.length(); i++){ char znak = geslo.charAt(i); sb.append(((int) znak + geslo.length()) % 17); } return sb; }</pre>	Glava metode in vračanje 1 točka, zanka 1 točka, tvorjenje rezultata s <i>StringBuffer</i> 1 točka. Upoštevamo tudi vračanje rezultata tipa <i>String</i> .
13	2	♦ <pre>for (int i=999; i&gt;=111; i-=2);</pre>	Sintaksa zanke vključno z inicializacijo in pogojem 1 točka, sprememba 1 točka.
14	1	♦ <pre>int tab[] = new int[102];</pre>	
15	2	♦ <pre>0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 3 0 5 0 7 0 9 0</pre>	Vsaka pravilno izpisana vrstica 1 točka.
16	2	♦ <pre>žoga 0 medvedek 0 žoga 0 medvedek 0</pre>	Izmenične vrednosti žoga/medvedek 1 točka, vrednost i je povsod 0 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17	3	<pre> ♦ public static boolean vsiSamoglasniki (String x) {     for (int i=0; i&lt;x.length(); i++)         if (x.charAt(i)!='a' &amp;&amp; x.charAt(i)!='e' &amp;&amp; x.charAt(i)!='i' &amp;&amp;             x.charAt(i)!='o' &amp;&amp; x.charAt(i)!='u')                 return false;         return true;     } </pre>	<p>Glava metode 1 točka, ustrezno preverjanje trenutnega znaka 1 točka, ustrezno vračanje rezultata 1 točka.</p>
18	3	<pre> ♦ static void trikotnik (int n){     for (int i = 1; i&lt;=n; i++){         for (int j=1; j&lt;=n-i; j++)             System.out.print(" ");         for (int k=1; k&lt;=2*i-1; k++)             System.out.print("*");         System.out.println();     } } </pre>	<p>Pravilen izpis presledkov 1 točka, pravilen izpis zvezdic 1 točka, pravilno število vrstic 1 točka.</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	4	<pre> ♦ static int []sum(int tab1[], int tab2[]){     int len = tab2.length;     int tab[] = new int[len+1];     int carry = 0;     for (int i = len-1; i&gt;=0; i--){         tab[i+1] = (tab1[i] + tab2[i] + carry) % 10;         if (tab1[i] + tab2[i] &gt;= 10)             carry = 1;         else             carry = 0;     }     tab[0] = carry;     return tab; } </pre>	<p>Glava metode in vračanje rezultata 1 točka, določitev nove tabele dolžine vsaj 30 1 točka, zanka 1 točka, pravilen izračun in shranjevanje na pravo mesto 1 točka.</p>

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
<b>20.1</b>	<b>2</b>	<pre> ♦ public class Oseba {     protected String ime, priimek, hobiji;     protected int starost;     Oseba(String ime, String priimek, int starost, String hobiji) {         this.ime = ime;         this.priimek = priimek;         this.starost = starost;         this.hobiji = hobiji;     } } </pre>	Razred z lastnostmi 1 točka, konstruktor 1 točka.
<b>20.2</b>	<b>2</b>	<pre> ♦ public int stHobijev() {     int st = 0;     for (int i=0; i&lt;hobiji.length(); i++)         if (hobiji.charAt(i)==' ')             st++;     if (hobiji.length()&gt;0)         st++;     return st; } </pre>	<b>Dodatna navodila</b> Glava metode, vračanje in obravnava praznega niza 1 točka, šteje hobijev 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

**IZPITNA POLA 2**

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
1	1	♦ A	
2	2	♦ A, F	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
3	3	♦ koda operacije / operacija, podatek / operand /naslov podatka, način naslavljanja	Vsak odgovor 1 točka.
4	1	♦ prenosna plast / transportna / 4. plast	
5	2	♦ ponavljalnik – Ta naprava ne preverja vsebine paketa, ampak le ojača signal. ♦ vsaj ena izmed: prehod, usmerjevalnik – Ta naprava je stičišče med dvema različnima omrežjema. ♦ usmerjevalnik – Ta naprava omogoča razdelitev nekega omrežja na podomrežja.	En ali dva pravilna odgovora 1 točka, vsi pravilni 2 točki.
6	1	♦ B	
7	3	♦ maska 255.255.255.192 ♦ obseg IP naslovov 192.168.4.0 - 192.168.4.63 ♦ poplavni naslov 192.168.4.63	En pravilen odgovor 1 točka, dva pravilna odgovora 2 točki, vsi pravilni odgovori 3 točke.
8	1	♦ B	
9	1	♦ C	
10	2	♦ sistemski programi: interpreter, prevajalnik, povezovalnik, nalagalnik ♦ uporabniški programi: brskalnik, predvajalnik videodatotek	Vsaka pravilna vrstica 1 točka.
11	1	♦ A	
12	2	♦ vhod (pridobivanje podatkov), izhod (vračanje informacij), obdelava podatkov, shranjevanje	Dve ali tri aktivnosti 1 točka, vse štiri 2 točki.
13	3	♦ N ♦ R ♦ N	Vsak pravilni odgovor 1 točka.
14	2	♦ B, C	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
15	2	♦ B, E	Vsak pravilen odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
16	1	♦ B	
17	2	♦ VALUES (320, 'Luka', NULL); ali (ID, Ime) VALUES (320, 'Luka'); ♦ ALTER TABLE T DROP Ime; ali ALTER TABLE T DROP COLUMN Ime;	Vsak odgovor 1 točka.

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
18	2	♦ B, D	Vsak pravičen odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
19.1	1	♦ Update student set priimek=upper(priimek);	
<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
19.2	3	♦ Select student.studentID, student.ime, student.priimek From student inner join status on (student.statusID=status.statusID) Where status.imeStatusa='izredni' and extract(year from student.DatumRojstva)<2000;	Navedba in povezovanje tabel 1 točka, pogoj za status 1 točka, pogoj za leto rojstva 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	4	<pre>graph TD     stranka((stranka)) --- dvig(dvig denarja)     stranka --- polog(polog denarja)     stranka --- polnjenje(polnjenje telefona)     banka((banka)) --- dvig     banka --- polog     banka --- preverjanje(preverjanje pristnosti)     varnostna((varnostna služba)) --- praznjenje(praznjenje bankomata)     polog -.-&gt; &lt;&lt;includes&gt;&gt;  preverjanje     polnjenje -.-&gt; &lt;&lt;includes&gt;&gt;  preverjanje</pre>	Akterji 1 točka, primeri uporabe 1 točka, povezave <code>include</code> med primeri uporabe 1 točka, vse povezave med primeri uporabe in akterji 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 40