



Državni izpitni center



P 2 2 3 C 9 0 1 1 3

ZIMSKI IZPITNI ROK

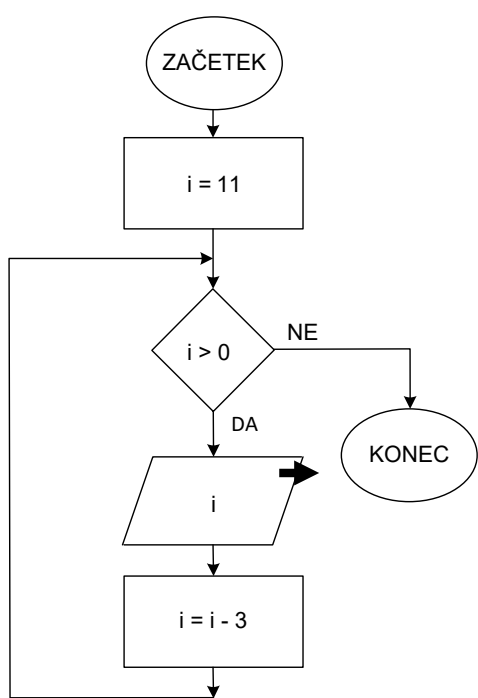
RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 15. februar 2023

POKLICNA MATURA

1. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ procesor (CPE) in delovni pomnilnik (RAM)	Za 1 točko morata biti navedeni obe strojni komponenti.
2	1	♦ HDMI	Možen je tudi odgovor DisplayPort (DP) ali ustrezne izpeljave HDMI mini, DP mini.
3	1	♦ A	
4	1	♦ B	
5	1	♦ C	
6	1	♦ D	
7	1	♦ B	
8	1	♦ C	
9	1	♦ A	
10	1	♦ D	
11	2	♦ B ♦ C	Vsak pravilni odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ A	
13	1	♦ C	
14	2	♦ CREATE TABLE tabelaY LIKE tabelaX	Izbira stavka CREATE in postavitve tabel 1 točka, uporaba LIKE 1 točka.
15	1	♦ A	
16	1	♦ rowspan="2"	
17	2	Primer: ♦  <pre> graph TD Start([ZAČETEK]) --> Init[i = 11] Init --> Cond{i > 0} Cond -- NE --> End([KONEC]) Cond -- DA --> Out[/i/] Out --> Dec[i = i - 3] Dec --> Cond </pre>	Pravilna inicializacija spremenljivke in robni pogoj zanke 1 točka, izpis spremenljivke in inkrementalni korak 1 točka.

Skupno število točk 1. dela: 20

2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ♦ <head> <link rel="stylesheet" type="text/css" href="oblika.css"> </head>	Ustrezna umestitev 1 točka, ustrezen klic dokumenta za oblikovanje 1 točka.
1.2	2	Primer: ♦ <div id="cetrti"> STROJNA OPREMA SPLETNE APLIKACIJE PROGRAMIRANJE PODATKOVNE BAZE RAČUNALNIŠKA OMREŽJA </div>	Ustrezna umestitev v blokovni element 1 točka, ustrezen zapis kode seznamu 1 točka.
1.3	3	Primer: ♦ a{ text-decoration: none; color: #363945; } a:hover{ color: red; }	Odstranitev podčrtanosti 1 točka, ustrezna sprememba barve povezave 1 točka, ustrezna nastavitve barve prehoda miške 1 točka.

1.4	3	<p>Primer:</p> <ul style="list-style-type: none"> ♦ TABELA <pre><table> <tr> <td id="black"></td> <td id="white"></td> <td id="black"></td> </tr> <tr> <td id="white"></td> <td id="black"></td> <td id="white"></td> </tr> <tr> <td id="black"></td> <td id="white"></td> <td id="black"></td> </tr> </table></pre> ♦ ZDRUŽEVANJE POLJ V TABELI V VRSTICI <pre><table> <tr> <td colspan="3" id="black"></td> </tr> <tr> <td id="white"></td> <td id="black"></td> <td id="white"></td> </tr> <tr> <td id="black"></td> <td id="white"></td> <td id="black"></td> </tr> </table></pre> 	<p>Ustrezna koda prvotne tabele 1 točka, ustrezna koda nove tabele 1 točka, ustrezno oblikovanje pojv v tabeli 1 točka.</p>
-----	---	--	---

	♦ KODA ZA OBLIKOVANJE #white{ background-color: white; } #black{ background-color: black; }	
Skupaj	10	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
2.1	2	♦ 2021:0002:0001:00F1:0000:0000:0000:0001 ♦ 2021::2:1:F1::1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.2	2	♦ 220.20.1.30 ♦ 220.20.1.1	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.3	3	♦ napačna vrsta vodnika med R2 in Sw1 ♦ napačna vrsta vodnika med Sw1 in R53 ♦ napačen naslov IP na R53	Vsak pravilen zapis 1 točka.
2.4	3	Primer: ♦ 220.20.1.0 ♦ 220.20.1.16 ♦ 255.255.255.240	Vsak pravilen zapis 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
3.1	2	Primer: ♦ CREATE TABLE Hotel_1 AS SELECT * FROM Hotel;	Pravilen stavek CREATE in atribut AS 1 točka, pravilen stavek SELECT 1 točka.
3.2	2	Primer: ♦ INSERT INTO Udelezenec (#ID, Ime, Priimek, Spol, Drzava, Email) VALUES (12345, 'Jorg', 'Gustofson', 'M', 'Švedska', ' jorg.gu@pokljuka.si');	Pravilna uporaba INSERT 1 točka, pravilna nastavitve vrednosti atributov 1 točka.
3.3	3	Primer: ♦ UPDATE Namestitev SET Cena = Cena+10 WHERE Cena < 60;	Pravilna uporaba stavka UPDATE 1 točka, pravilna nastavitve SET 1 točka, pravilna nastavitve pogoja 1 točka.
3.4	3	Primer: ♦ SELECT Cena FROM Namestitev JOIN Udelezenec ON Namestitev.ID_udel = Udelezenec.#ID WHERE Ime LIKE 'Jakov' AND Priimek LIKE 'Fak';	Izbira stavka SELECT 1 točka, združevanje tabel 1 točka, ustrezna pogoja 1 točka.
Skupaj	10		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	<pre> Primer: ♦ def vrniDATUM(datum): dan=int(datum[:2]) mesec=int(datum[3:5]) leto=int(datum[6:]) return(leto*10000+mesec*100+dan) </pre>	<p>Ustrezno luščenje vrednosti 1 točka, ustrezna gradnja števila 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.2	2	<pre> Primer: ♦ def zamenjaj(geslo): samoglasniki={"a":4,"e":3,"i":1,"o":0,"u":6} stevilo=0 for g in geslo: if g in samoglasniki: stevilo=stevilo*10+samoglasniki[g] else: stevilo=stevilo*10+9 return(stevilo) </pre>	<p>Ustrezna zanka za pregled znakov 1 točka, ustrezna zamenjava znakov in vračanje števila 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.3	3	<pre> Primer: ♦ def zgoscenoSTEVILO(geslo): stevilo=zamenjaj(geslo) vsota=0 while(stevilo>0): vsota+=stevilo%10 stevilo//=10 return(vsota) </pre>	<p>Ustrezen klic podprograma 1 točka, ustrezna deklaracija zanke in izračun vsote števk 1 točka, ustrezno vračanje vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.4	3	<pre> Primer: ♦ def prvaPRIJAVA(uporabnik,geslo,uporabniki,gesla,datumi): prvIDATUM="99-99-9999" for i in range(len(uporabniki)): if(uporabnik==uporabniki[i] and zgoscenoSTEVILO(geslo)==gesla[i]): if(vrniDATUM(datumi[i])<vrniDATUM(prvIDATUM)): prvIDATUM=datumi[i] if(prvIDATUM=="99-99-9999"): print("NAPAKA PRI VNOSU") else: print(prvIDATUM) </pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, ustrezno preverjanje pogoja ujemanja med uporabniškim imenom in geslom 1 točka, ustrezno iskanje najmanjše vrednosti in ustrezen izpis vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
Skupaj	10		

Skupno število točk 2. dela: 40