



Državni izpitni center



P 2 3 1 C 9 0 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

# RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 8. junij 2023

POKLICNA MATURA

Popravljená moderirana različica

**1. DEL**

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
1	1	♦ RGB	
2	1	♦ Računalniške komponente potrebujejo enosmerno napetost.	
3	1	♦ B	
4	1	♦ D	
5	1	♦ B	
6	1	♦ A	
7	1	♦ C	
8	1	♦ D	
9	1	♦ C	
10	1	♦ B	
11	2	♦ A ♦ E	Vsak pravilen odgovor 1 točka. Če kandidat obkroži več kot dva odgovora, dobi 0 točk.
12	1	♦ B	
13	1	♦ D	
14	2	♦ auto_increment ♦ not null	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
15	1	♦ C	
16	2	♦ img ♦ title="Tukaj je slika"	Vsak pravilen odgovor 1 točka.
17	1	♦ B	
18	2	Primer: ♦ <code>int i=15;</code> <code>while(i&gt;5)</code> { <code>izpis(i);</code> <code>i=i-2;</code> }	Pravilna inicializacija spremenljivke in robni pogoj zanke 1 točka. Izpis spremenljivke in dekrementalni korak 1 točka.

**Skupno število točk 1. dela: 22**

## 2. DEL

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1.1	2	Primer: ♦ <meta name="keywords" content="HTML, CSS, POM"> <meta name="author" content="Ricko">	Ustrezna nastavitve avtorja 1 točka, ustrezna nastavitve ključnih besed 1 točka.
1.2	3	Primer: ♦ <div id="noga"> <ol> <li><a href="#">CPI</a></li> <li><a href="#">RIC</a></li> <li><a href="#">MIZŠ</a></li> </ol> </div>	Ustrezna umestitev v blokovni element 1 točka, ustrezna uporaba kode seznama 1 točka, ustrezno kreiranje povezav 1 točka.
1.3	3	Primer: ♦ <div id="meni"> <div id="prvi" class="napis">STORITVE</div> <div id="drugi" class="napis">TEHNIČNA PODPORA</div> <div id="tretji" class="napis">PROGRAMIRANJE</div> <div id="cetrti" class="napis">SISTEMSKO VZDRŽEVANJE</div> </div>	Ustrezen zapis blokovega elementa meni 1 točka, ustrezno zapisani gnezdeni elementi 1 točka, ustrezna nastavitve enoličnega imena 1 točka.
1.4	4	Primer: ♦ .napis{ font-family: Georgia, "Times New Roman"; } #prvi:hover, #drugi:hover, #tretji:hover, #cetrti:hover{ background-color: rgb(87, 238, 255); padding-left: 20px; } #vsebinska{ border: 1px solid #5F9EA0; }	Ustrezna sprememba pisave 1 točka, ustrezna sprememba barve ozadja ob prehodu miške 1 točka, ustrezna nastavitve odmika ob prehodu miške 1 točka, ustrezna nastavitve obrobe 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>12</b>		

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
<b>2.1</b>	2	♦ 2022:21:20:2::A2 ♦ 64	1 točka za vsak pravičen zapis.
<b>2.2</b>	3	♦ 189.20.16.242 ♦ 255.255.255.240 ♦ 189.20.16.241	1 točka za vsak pravičen zapis.
<b>2.3</b>	3	♦ 9 ♦ ravna ♦ 189.20.16.254	1 točka za vsak pravičen zapis.
<b>2.4</b>	4	♦ 189.20.16.128 ♦ 189.20.16.192 ♦ 189.20.16.208 ♦ 14	1 točka za vsak pravičen zapis.
<b>Skupaj</b>	<b>12</b>		

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatna navodila</b>
<b>3.1</b>	2	Primer: ♦ CREATE TABLE DIJAK-TREN AS SELECT * FROM DIJAK;	Pravilna izbira stavka CREATE in določila AS 1 točka, pravilno nastavitvene tabele 1 točka.
<b>3.2</b>	3	Primer: ♦ UPDATE TIP-TESTA SET zanesljivost = zanesljivost -5 WHERE naziv LIKE 'HITRI%';	Pravilna uporaba UPDATE 1 točka, pravilna nastavitven SET 1 točka, pravilna nastavitven pogoja WHERE 1 točka.  <i>Upoštevamo tudi rešitev, ki v pogoju preverja le vrednost 'HITRI'.</i>
<b>3.3</b>	3	Primer: ♦ CREATE TABLE TESTIRANJA ( ID smallint(5) NOT NULL, Datum date NOT NULL, Kraj varchar(30) NOTNULL, Rezultat varchar(10) NOTNULL, ID_Dijaka smallint(5) NOT NULL, ID_TipTesta smallint(3) NOT NULL, PRIMARY KEY (ID), FOREIGN KEY(ID_Dijaka) REFERENCES DIJAK-TREN (ID), FOREIGN KEY(ID_Tip_Testa) REFERENCES TIP-TESTA(ID) );	Pravilna uporaba CREATE TABLE in izdelava atributov 1 točka, pravilna nastavitven FOREIGN KEY 1 točka, pravilna nastavitven REFERENCES 1 točka.
<b>3.4</b>	4	Primer: ♦ SELECT Ime, Priimek, Razred, Rezultat FROM DIJAK-TREN LEFT JOIN TESTIRANJA ON DIJAK-TREN.ID = TESTIRANJA.ID_Dijaka WHERE Rezultat LIKE 'Pozitiven' ORDER BY Razred;	Pravilna privzeta imena v SELECT 1 točka, pravilna združitev tabel JOIN 1 točka, pravilnen pogoj 1 točka, pravilno razvrščanje 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>12</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
4.1	2	<p>Primer: ♦</p> <pre>def kratica(prejemnica, leto, indeks):     niz = prejemnica[indeks][:3]     niz += str(leto[indeks])     return(niz)</pre>	<p>Priobitev podniza s tremi črkami 1 točka, dodajanje letnice in vračanje novonastalega niza 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.2	3	<p>Primer: ♦</p> <pre>def steviloTock(prejemnica, tocke, leto, nazivDrzave, letoTekmovanja):     vsota = 0     for i in range(0, len(leto)):         if(leto[i] == letoTekmovanja and prejemnica[i] == nazivDrzave):             vsota += tocke[i]     return(vsota)</pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, preverjanje pogojev 1 točka, seštevanje in vračanje vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.3	3	<p>Primer: ♦</p> <pre>def kolikokrat12(prejemnica, tocke, nazivDrzave):     koliko = 0     for i in range(0, len(tocke)):         if(prejemnica[i] == nazivDrzave and tocke[i] == 12):             koliko += 1     print(koliko)</pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, preverjanje pogojev 1 točka, preštevanje in izpis vrednosti 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
4.4	4	<p>Primer: ♦</p> <pre>def zmagovalka(prejemnica, tocke, leto, letoTekmovanja):     indeks = 0     for i in range(1, len(leto)):         doSedaj = steviloTock(prejemnica, tocke, leto, prejemnica[indeks], letoTekmovanja)         iDrzava = steviloTock(prejemnica, tocke, leto, prejemnica[i], letoTekmovanja)         if(leto[i] == letoTekmovanja and iDrzava &gt; doSedaj):             indeks = i     print(kratica(prejemnica, leto, indeks))</pre>	<p>Ustrezna deklaracija zanke 1 točka, izračun števila točk z ustreznim klicanjem podprograma <code>steviloTock</code> 1 točka, preverjanje pogoja 1 točka, izpis kratice s klicanjem podprograma <code>kratica</code> 1 točka.</p> <p>Po enakem sistemu se točkujejo rešitve v drugih programskih/skriptnih jezikih.</p>
<b>Skupaj</b>	<b>12</b>		

Skupno število točk 2. dela: 48