



Državni izpitni center



M 1 2 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 29. avgust 2012

SPLOŠNA MATURA

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
1	2	♦ D	
2	2	♦ A	
3	2	♦ E	
4	1	♦ x = -3	
	1	♦ y = -5	
Skupaj	2		
5	2	♦ B	
6	2	♦ B	
7	2	♦ A, B, E	En pravilni odgovor 1 točka, trije pravilni 2 točki, že en nepravilen 0 točk.
8	2	♦ A	
9	2	♦ C	
10	2	♦ konstruktor	
11	1	♦ 1 1 2 3 4 5	
	1	♦ 2 2 4 6 6 8 8 10 10	
Skupaj	2		
12	2	<pre> public class vaja1 { public static void main(String[] args) { int a = 3; int b = 4; double c = Math.sqrt(Math.pow(a,2) + Math.pow(b,2)); double obseg = a + b + c; double ploscina = (a * b) / 2; System.out.println("obseg trikotnika je" + obseg+ "cm"); System.out.println("ploščina trikotnika je" + ploscina + "kvadratnih cm"); } </pre>	Uporaba knjižnice Math 1 točka. Potek in izpis programa 1 točka.

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
13.1	4	<pre>package nakljucno2; import java.util.*; public class NakljucnaStevila { int [] tab = new int[10]; NakljucnaStevila () { int i; Random stevilo = new Random(); for (i=0;i<10000;i++) { tab[stevilo.nextInt(10)]++; } } void izpisNajpogostejših () { int max = tab[0]; int i; for (i=0;i<10;i++) if (tab[i]>max) max=tab[i]; for (i=1;i<11;i++) if (tab[i-1]==max) System.out.print(i + " "); } } package nakljucno2; public class Main { public static void main(String[] args) { NakljucnaStevila x = new NakljucnaStevila(); x.izpisNajpogostejših(); } }</pre>	Ustvarjanje tabele in klic metode za polnjenje tabele 1 točka. Šteje pogostosti pojavitve posameznih vrednosti v tabeli 1 točka. Iskanje najpogostejšega elementa 1 točka. Izpis dobjenih rezultatov 1 točka.

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
14.1	4	<pre> private static void zakodirajDatoteko(String izvornaDatoteka, String zakodiranaDatoteka) throws IOException { BufferedReader branje= new BufferedReader (new FileReader (izvornaDatoteka)); BufferedWriter pisanje=new BufferedWriter (new FileWriter (zakodiranaDatoteka)); while (branje.ready ()) { pisanje.write((char) (branje.read()-5)); } pisanje.close (); branje.close(); } private static void odkodirajDatoteko(String zakodiranaDatoteka) throws IOException { BufferedReader branje= new BufferedReader (new FileReader (zakodiranaDatoteka)); while (branje.ready ()) { System.out.print ((char) (branje.read()+5)); } br.close (); } </pre>	<p>Glava obeh metod 1 točka. Odpiranje in zapiranje datoteke 1 točka. Branje in zapisovanje v datoteko 1 točka. Kodiranje in dekodiranje znakov po pravilu 1 točka.</p>

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
15.1	4	<pre>public class x { public static void main(String [] args) { int emso[]= {2,4,0,1,9,9,2,5,0,0,1,9,2} ; int vsota =0; boolean pravilen = false; for(int i = 0,j = 7;i < 6; i++, j--){ vsota += (emso[i] * j) + (emso[i + 6] * j); } int ostanek = vsota % 11; if(ostanek == 0){ if(emso[12] == 0) pravilen = true; }else{ if(emso[12] == 11 - ostanek) pravilen = true; } if (pravilen) System.out.println("Emšo je pravilen"); else System.out.println("Emšo ni pravilen"); } }</pre>	Deklaracija in inicializacija tabele 1 točka. Izračun kontrolne vsote 1 točka. Izračun kontrolne številke 1 točka. Ugotavljanje pravilnosti vrednosti EMŠO in izpis rezultata 1 točka.

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
16.1	4	<pre> public class Kino { int stevilka_dvorane; char tabela_sedezev[][]; Kino(int stevila_dvorane,int stevilo_vrst,int stevilo_stolpcev) { this.stevilka_dvorane=stevilka_dvorane; this.tabela_sedezev=new char [stevilo_vrst][stevilo_stolpcev]; } public void zasedi_sedez(int vrsta, int stolpec) { Tabela_sedezev[vrsta][stolpec]='x'; } public int stevilo_prostih_mest() { int stevilo_prostih_mest=0; for(char[] vrsta:tabela_sedezev) { for(char sedez:vrsta) { if(sedez!='x') stevilo_prostih_mest++; } } return stevilo_prostih_mest; } } </pre>	<p>Deklaracija razreda 1 točka. Konstruktor razreda in pravilna uporaba danih parametrov 1 točka. Metoda zasedi_sedez 1 točka. Metoda stevilo_prostih_mest 1 točka.</p>

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
1	2	♦ B	
2	2	♦ B	
3	2	♦ A	
4	2	♦ B	
5	2	♦ B	
6	2	♦ D	
7	2	♦ C	
8	2	♦ C	
9	2	♦ B	
10	2	♦ C	
11	2	♦ C	
12	2	♦ B	
13	2	♦ D	
14	2	♦ B, C	En pravilni odgovor 1 točka, oba 2 točki, že en nepravilen odgovor 0 točk.
15	2	♦ E	
16	2	♦ D	
17	2	♦ C	
18	2	♦ C	
19	2	♦ C	
20	2	♦ programer	
21	1	♦ ORDER BY	
	1	♦ DISTINCT	
Skupaj	2		
22	1	♦ skrbnika podatkovne baze	
	1	♦ programerja	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
23.1	2	<pre> graph TD izposoja --> zgoscenke izposoja --> stranke </pre> <p>ER diagram showing three tables: izposoja, zgoscenke, and stranke.</p> <ul style="list-style-type: none"> izposoja (primary key: <i>sifra_izposoje</i>): sifra_zgoscenke, sifra_stranke, datum zgoscenke (primary key: <i>sifra_zgoscenke</i>): naslov, reziser, leto stranke (primary key: <i>sifra_stranke</i>): ime, priimek, ulica, hisna_stevilka, posta, postna_stevilka, telefon <p>Relationships: izposoja to zgoscenke (1 to many), izposoja to stranke (1 to many).</p>	Entitetni tipi 1 točka, atributi in oznake ključev ena točka.
23.2	2	♦ Ustrezne povezave označene na sliki v 23.1.	Razmerja 1 točka, števnosti 1 točka.

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
24.1	2	<pre> SELECT P.NaslovPosnetka FROM Posnetek P, Avtor A WHERE (P.AID=A.AID) AND (A.Priimek LIKE 'M%') </pre>	Povezovanje tabel 1 točka, pogoj za priimek 1 točka.

Naloga	Točke	Odgovor	Dodatna navodila
24.2	2	<pre> SELECT C.NaslovCD,count(V.PID) FROM CD C, Vsebina V WHERE (C.CDID=V.CDID) AND (V.PID=P.PID) GROUP BY C.NaslovCD </pre>	Povezovanje tabel in funkcija za štetje 1 točka, združevanje zapisov 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 52