



Državni izpitni center



M 1 3 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sreda, 28. avgust 2013

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
1	2	◆ D	
2	2	◆ B	
3	2	◆ $x = -2, y = 3$	Vsaka spremenljivka 1 točka.
4	2	◆ A	
5	2	◆ A	
6	2	◆ B	
7	2	◆ A	
8	2	<pre>int a=14467; int b=0; while (a!=0) { b=b*10+a%10; a=a/10; }</pre>	
9	2	<pre>double max (double x, double y) { if (x > y) return x; else return y; }</pre>	
10	2	◆ A	
11	2	◆ D	
12	2	◆ A	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
13.1	2	<pre>◆ public static class Tocka { public int x; public int y; } public static void nova (Tocka t, Tocka premik) { Tocka tt = new Tocka (); tt.x = t.x + premik.x; tt.y = t.y + premik.y; System.out.println("nov x = " + tt.x + " nov y = " + tt.y); }</pre>	(1 točka)
13.2	2	<pre>◆ public static void main(String[] args) { Tocka premik = new Tocka (); premik.x = 1; premik.y = 1; Tocka a = new Tocka (); a.x = 2; a.y = 2; Tocka b = new Tocka (); b.x = 4; b.y = 2; } System.out.println("x = " + a.x + " y = " + a.y); nova (a, premik); System.out.println("x = " + b.x + " y = " + b.y); nova (b, premik); }</pre>	(1 točka)

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
14.1	2	<pre>◆ public static void main(String[] args) { int[] tab1 = new int[10]; int[] tab2 = new int[10]; int[] tab3 = new int[10]; for (int i=0; i<10; i++) { tab1[i]=(int) ((Math.random() *21) + 10); tab2[i]=(int) ((Math.random() *21) + 10); } } (1 točka)</pre>	
14.2	2	<pre>◆ for (int i=0; i<10; i++) { if (tab1[i]<=tab2[i]) { tab3[i]=tab1[i]; } else { tab3[i]=tab2[i]; } } (1 točka) ◆ System.out.println("tab1 tab2 tab3"); for (int i=0; i<10; i++) { System.out.println(tab1[i]+ " " + tab2[i] + " " + tab3[i]); } }</pre>	Upoštevamo primerjavo elementov tab1 in tab2 ter polnjenje tab3.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15.1	1	◆ <pre>public class razclenitev { public static int steviloBesed(String s) { int stevilo=1; for (int i=0;i<s.length();i++) { if (s.charAt(i)=='#') { stevilo++; } } return stevilo; } }</pre>	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
15.2	3	<pre> public static void main(String[] args) { String besedilo=new String("pop#rap#rock#blues#jazz#techno#disco"); System.out.println(steviloBesed(besedilo)); String[] y= new String[steviloBesed(besedilo)]; StringBuffer b; int m=0; for (int i=0;i<steviloBesed(besedilo);i++) { b=new StringBuffer(""); while (besedilo.charAt(m) != '#') { b.append(besedilo.charAt(m)); m++; } y[i]=new String(b); m++; } for (int i=0;i<steviloBesed(besedilo);i++) { System.out.println(y[i]); } } </pre> <p style="text-align: right;">◆ ALI ◆</p> <pre> public static void main(String[] args) { String niz="pop#rap#rock#blues#jazz#techno#disco"; System.out.println("v nizu je "+steviloBesed(niz)+" besed"); String [] y=new String[steviloBesed(niz)]; y = niz.split("#"); for (int i=0;i<y.length;i++) System.out.println(y[i]); } </pre>	<p>(1 točka)</p> <p>(1 točka)</p> <p>(1 točka)</p> <p>(1 točka)</p> <p>(2 točki)</p> <p>(1 točka)</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
16.1	2	<pre> public class Prastevilo { public static boolean prastevilo(int st) { boolean jePrastevilo = true; for(int i = 2; i < st/2; i++) { if(st % i == 0) jePrastevilo = false; } if(jePrastevilo) return true; else return false; } } </pre>	Metoda prastevilo – 2 točki.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
16.2	2	<pre> public static void main(String[] args) { int st = 367; if(prastevilo(st)) System.out.println("Število "+st+" je prastevilo"); else System.out.println("Število "+st+" ni prastevilo"); } </pre>	Klic metode – 1 točka. Izpis – 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
1	2	♦ C	
2	2	♦ B	
3	2	♦ D	
4	2	♦ C, D	En odgovor 1 točka. Dva odgovora 2 točki. Že en napačen odgovor 0 točk.
5	2	♦ Angleški izraz za ukazno prevzemni cikel je FETCH . Naslov ukaza se shrani v programskem števcu .	En odgovor 1 točka. Dva odgovora 2 točki.
6	2	♦ C	En odgovor 1 točka. Dva odgovora 2 točki.
7	2	♦ C	
8	2	♦	cp c:/vaje/test/besedilo.doc d:/naloge/dijaki/besedilo.doc
9	2	♦ A	
10	2	♦ A	
11	2	♦ D	
12	2	♦ C	
13	2	♦ B	
14	2	♦ D	
15	2	♦ A	
16	2	♦ vsi terminatorji (zunanje entitete), tokovi med terminatorji in sistemskim procesom ter sistemski proces	Dva odgovora 1 točka. Trije odgovori 2 točki.
17	2	♦ C	
18	2	♦ B	
19	2	♦ B	
20	2	♦	Pogoj 1 točka. Razvrščanje 1 točka. SELECT Priimek FROM Dijak WHERE DatumRojstva IS NULL ORDER BY Priimek;
21	2	♦ C	

Naloga	Točke	Rešitev
22	2	<p>◆</p> <p>{ } → KOMENTAR</p> <p>* → IN</p> <p>[] → PONAVLJANJE</p> <p>+ → ALI</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
23.1	4	<p>◆</p> <pre> graph TD D1[sadik > 20] -- D --> N1[zastonj 3 sadike] D1 -- N --> D2[sadik > 10] D2 -- D --> N2[zastonj 2 sadiki] D2 -- N --> D3[sadik > 5] D3 -- D --> N3[zastonj sadika] D3 -- N --> D4[placiло z gotovino] D4 -- D --> N4[ni ugodnosti] D4 -- N --> D5[placiла z gotovino] D5 -- D --> N5[ni ugodnosti] </pre>	<p>Če plačate z gotovino in kupite več kakor 5 sadik, dobite eno zastonj. (1 točka)</p> <p>Če plačate z gotovino in kupite več kakor 10 sadik, dobite dve zastonj. (1 točka)</p> <p>Če plačate z gotovino in kupite več kakor 20 sadik, dobite tri zastonj. (1 točka)</p> <p>V vseh drugih primerih niste upravičeni do ugodnosti. (1 točka)</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
24.1	2	<p>◆</p> <pre>SELECT ImePodjetja FROM Podjetje WHERE extract(year from Datum_Registracije)=2011 ORDER BY ImePodjetja;</pre>	Pogoj za datum 1 točka. Razvrščanje 1 točka.
24.2	2	<p>◆</p> <pre>SELECT D.ImeDejavnosti, count(O.PID) FROM Dejavnost D, OpravljajDejavnost O WHERE (D.DID=O.DID) GROUP BY D.ImeDejavnosti;</pre>	Povezovanje tabel 1 točka. Uporaba funkcije in združevanje 1 točka.

Skupno število točk IP 2: 52