



Državni izpitni center



M 1 4 2 4 5 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

INFORMATIKA

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Četrtek, 28. avgust 2014

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
1	1	♦ B	
2	1	♦ B, E	
3	1	♦ B	
4	1	♦ A	
5	1	♦ semantične ali pomenoslovne napake	Upoštevajo se tudi drugačni smiselní odgovori.
6	1	♦ C	
7	1	♦ C	
8	1	♦ 1 A 2 C 3 B	
9	1	♦ B	
10	1	♦ integrirano vezje/čip	
11	1	♦ B	
12	1	♦ C	
13	1	♦ Topologija omrežja je fizična razporeditev naprav v danem omrežju.	Za omenjanje razporeditve naprav v omrežju ozioroma način povezanosti 1 točka.
14	1	♦ C	
15	1	♦ B	
16.1	1	♦ Ne.	
	1	♦ Svetovni splet je ena izmed storitev interneta.	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
17.1	1	◆ 128 bitov	
17.2	1	◆ $2^{128} = 3,4 \cdot 10^{38}$	
18.1	2	<ul style="list-style-type: none"> ◆ baza znanja ◆ mehanizem sklepanja ◆ uporabniški vmesnik 	Za dva pravilna elementa 1 točka. Upoštevajo se tudi drugačni smiseln odgovori.
19.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Sliko lahko poljubno povečujemo brez izgube kakovosti. 	
	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Manjša velikost. 	
Skupaj	2		
20.1	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Tují ključ je atribut v tabeli, ki je primarni ključ v drugi tabeli. 	Upoštevajo se tudi drugačni smiseln odgovori.
20.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Primarni ključ je atribut ali kombinacija atributov, ki enolično določajo zapis v tabeli. Tuji ključ je primarni ključ v drugi tabeli, ki ga uporabljamo za povezovanje tabel v podatkovni bazi. 	Upoštevajo se tudi drugačni smiseln odgovori.
21.1	1	◆ B	
21.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 8 bitov 	<p>Če je kandidat izbral odgovor c, je pravilen odgovor 7 bitov.</p> <p>Če je kandidat izbral odgovor d, je pravilen odgovor 10 bitov.</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
22.1	1	◆ Č = 2, R = 2, Z = 2	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
22.2	1	◆ $1 \times 180 + 2 \times 180 + 2 \times 10 = 560$	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
23.1	2	◆ a) ◆ b) in c) imata prelahki gesli oziroma uporabniški imeni, medtem ko ima d) prezapleteno geslo.	Za pravilen odgovor 1 točka. Za utemeljitev 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
24.1	1	◆ Funkcija obrne vrstni red bitov v številu. obakrat 3	Za oba pravilna odgovora 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
24.2	1	◆ C	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
25.1	1	◆ Razlika med stilnima selektorjem <code>id</code> in <code>class</code> je v tem, da selektor <code>id</code> uporabljamo za oblikovanje posameznega točno določenega elementa. Selektor <code>class</code> pa tipično uporabljamo za oblikovanje skupine elementov.	Upoštevajo se tudi drugačni smiselní odgovori.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
25.2	1	◆ Besedica voda bo obarvana modro.	

Skupno število točk IP1: 35

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
1.1	4	◆ $4 \times 60 \times 192000 \times 4 \text{ B} \times 2 = 368640000 \text{ B} = 351,5625 \text{ MB} = 2949120000 \text{ b}$ (4×60 čas; 192000 frekvenca vzorčenja; velikost zapisa 4 B; 2 kanala)	Pravilni nastavek izraza 1 točka. Pravilno vstavljenе vrednosti 1 točka. Ustrezen rezultat 1 točka. Ustrezna enota rezultata 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
1.2	1	◆ Velikost datoteke se zmanjša za polovico oz. 50 %.	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
2.1	4	Kodiranje po Huffmanu. Npr.: T = 1, A = 01, C = 001 in G = 000. Torej: $2013 * 2 + 734 * 3 + 15 * 3 + 12.045 * 1 = 18.318$ bitov.	Za vsaki dve pravilni kodci nukleotida 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
2.2	1	◆ 10111001011	Upoštevajo se tudi drugačni pravilni odgovori.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
3.1	3	◆	Prve tri vrstice 1 točka. Prve štiri vrstice 2 točki. Vse vrstice 3 točke.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
3.2	2	◆ C	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
4.1	1	♦ D	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
4.2	2	♦ Pretvorba v binarno $2014 = 111\ 1101\ 1110$, pride v krizišče A.	Za pravilno sledenje, tudi ob napacni pretvorbi 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
4.3	1	♦ Dovoljeni so nizi $0111\ 1101\ 1110, 001111\ 1101\ 1110$ in $000111\ 1101\ 1110$.	
	1	♦ $0000111\ 1101\ 1110$ ni smiseln, ker, ko smo doma, ob 0 ne moremo nikamor.	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
4.4	2	♦ $000, 0010, 110, 11100$	Za dva odgovora 1 točka

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
4.5	3	♦ neskončen ♦ utemeljitev (za smiselno utemeljevanje, da se besede lahko poljubno podaljšujejo)	Za odgovor neskončen 1 točka, za utemeljitev 2 točki (za nekakšno smiselno utemeljevanje, da se besede lahko poljubno podaljšujejo, 1 točka).

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
5.1	3	♦ Ocene (Id_ocene, Dijak, Učitelj, Predmet, Datum, Ocena)	Atributti Dijak, Učitelj in Predmet so tudi kluči iz relacij v besedilu. Kakršnokoli poimenovanje atributov, ki povezuje omenjene relacije, je sprejemljivo.
5.2	2	♦ Dijaki: Id_dijaka, Učitelji: Id_učitelja, Predmeti: Id_Predmeta, Ocena: Id_ocene	Prepoznan primarni kluč v navedenih entitetah 1 točka, prepoznan primarni kluč v dodani entiteti 1 točka.
5.3	2	♦ Id_Dijaka, Id_Učitelja, Id_Predmeta v entiteti Ocene	Vsak prepoznan tuji kluč 1 točka.
5.4	3	♦	<p>Naloga Točke Rešitev</p> <pre> graph TD Dijaki[Dijaki] -- 1 --> Predmet[Predmet] Ucitelji[Učitelji] -- 1 --> Predmet Ucitelji -- N --> Ocene[Ocene] Predmet -- N --> Ocene </pre> <p>The diagram illustrates the relationships defined in the tasks:</p> <ul style="list-style-type: none"> Dijaki has a 1-to-1 relationship with Predmet. Učitelji has a 1-to-1 relationship with Predmet. Učitelji has an N-to-N relationship with Ocene. Predmet has an N-to-N relationship with Ocene.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
6.1	10	<pre> graph TD Start((Start (in isbn))) --> Init[vsota ← 0] Init --> i1[i ← 1] i1 --> Loop((Loop)) Loop --> i13{i > 13} i13 -- No --> Mod0{i mod 2 = 0} Mod0 -- Yes --> Utez1[utez ← 1] Mod0 -- No --> Utez3[utez ← 3] Utez1 --> Cifra1[cifra ← isbn[i]] Cifra1 --> Vsota1[vsota ← vsota + (cifra * utez)] Vsota1 --> iplus1[i ← i + 1] iplus1 --> Loop Utez3 --> Cifra2[cifra ← isbn[i]] Cifra2 --> Vsota2[vsota ← vsota + (cifra * utez)] Vsota2 --> iplus1 iplus1 --> Loop End((End)) End --> TrueFalse[PUT True] TrueFalse --> False[PUT False] </pre>	1. 2 točki. 2. 2 točki. 3. 2 točki. 4. 2 točki. 5. 2 točki.