



Državni izpitni center



M 1 5 1 7 8 1 1 3

SPOMLADANSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

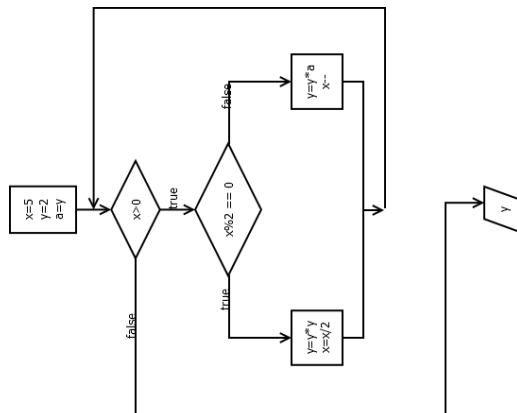
Četrtek, 4. junij 2015

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
1	1	♦ B	
2	1	♦ D	
3	1	♦ B	
4	1	♦ D	
5	1	♦ C	
6	1	♦ C	
7	1	♦ D	
8	1	♦ B	
9	1	♦ A	
10	3	♦	Zanka 1 točka, vejitev 1 točka, prireditev in izpis 1 točka.
11	2	♦ $(x \leq 0 \quad \quad x \geq 10)$	Primerjalna operacija 1 točka, logični operator 1 točka.



Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
12	3	<pre>◆ for(int v=0; v<4; v++) { for (int s=0; s<4; s++) { if (v >= s) System.out.print ("**"); else System.out.print ("o"); } System.out.println();</pre>	Zanka 1 točka, vejitev 1 točka, izpis 1 točka.
13	3	<pre>◆ int i=0; while (i<10000) { System.out.println(i); i++; }</pre>	Inicjalacija 1 točka, zanka 1 točka.
14	2	◆ A, D	
15	3	<pre>◆ public boolean preveri (double[] polje) { for (int i=0; i<polje.length; i++) if (polje[i]<=0) return false; return true; }</pre>	Glava metode 1 točka, pregled tabele 1 točka, ustrezeno vračanje 1 točka.
16	3	◆ Zanka while se izvede 4-krat. Izpis: 46 40 28 10	Število ponovitev zanke 1 točka, dve vrednosti 1 točka, vse vrednosti 2 točki.
17	2	◆ System.out.println(niz.charAt (0)); System.out.println(niz.charAt (niz.length () -1));	En izpis 1 točka, oba izpisa 2 točki.
18	3	◆ B, C, E	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	1	<pre>◆ public boolean vsebuje(int[] polje, int i, int x) { for (int j=0; j<=i; j++) if (polje[j]==x) return true; return false; }</pre>	
19.2	3	<pre>◆ int[] komb = new int[7]; Random r = new Random(); for(int i=0; i<7; i++) { int stevilo; do { stevilo = r.nextInt(39)+1; } while (vsebuje(komb, i, stevilo)); komb[i] = stevilo; }</pre>	Naključna števila 1 točka, polnjenje tabele 1 točka, preverjanje ponavljanja 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
20.1	1	<pre>◆ public class Oseba { public String ime, priimek, telefon; Oseba () { ime = "Janez"; priimek = "Novak"; telefon = "+386 99 999 999"; } }</pre>	Razred in konstruktor 1 točka, metoda in preverjanje prostora 1 točka, ustrezeno dodajanje s preverjanjem podvajanja 1 točka.
20.2	3	<pre>◆ public class Imenik { private Oseba[] vsi; private int st; Imenik(int n) { vsi = new Oseba [n]; st = 0; } void dodaj(Oseba o) { if (st < vsi.length) { boolean nasel = false; for (int i=0; i<st; i++) if (vsi[i].ime.equals(o.ime) && vsi[i].priimek.equals(o.priimek)) { nasel = true; break; } if (!nasel) { vsi[st]=o; st++; } } } }</pre>	

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
1	1	♦ B	
2	1	♦ A	
3	1	♦ C	
4	3	♦ A - 2 B - 3 C - 1	
5	1	♦ D	
6	1	♦ B	

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
7	1	♦ Naslov IP: 10.10.9.37	Priznajo se vsi naslovi iz intervala 33 do 62 razen 35.
	1	♦ Masko: 255.255.255.224	
	1	♦ Prehod: 10.10.9.35	
Skupaj	3		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
8	1	♦ D	
9	1	♦ B	
10	1	♦ A	
11	3	♦ fizični ali notranji nivo ♦ logični ali konceptualni nivo ♦ zunanjji nivo ali nivo pogledov	Vsek nivo 1 točka.
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
12	1	♦ B	
	1	♦ C	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
13	1	♦ UML-CASE diagram (diagram primera uporabe)	
	1	♦ CLASS diagram (razredni diagram)	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
14	1	♦ A	
	1	♦ C	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
15	1	♦ DA	
	1	♦ NE	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
16	1	♦ B	
	1	♦ D	
Skupaj	2		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
17	3	♦ Zdravnik (ZdravnikID:A8, Ime:A20, Priimek:A20) Pregled (ZdravnikID:A8→Zdravnik, PatientID:A8→Patient, Datum:D, Diagnoza:A20, PredpisanaZdravila:A20) Patient (PatientID:A8, Ime:A20, Priimek:A20)	Vsaka relacijska shema 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
18	2	♦ SELECT count (PatientID) FROM Pregled WHERE ZdravnikID=1;	Funkcija 1 točka, pogoj 1 točka.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila					
19.1	2	◆ [1,1]	<p>Entitetni tip in števnosti povezav 1 točka, primarni in tuji ključi 1 točka.</p>					
19.2	2	◆	<p>SELECT Dvorana.ImeDvorane, Urnik.Datum, Urnik.Termin FROM Dvorana, Urnik, Sport WHERE Dvorana.DvoranaID=Urnik.DvoranaID AND Urnik.SportID=Sport.SportID AND Sport.NazivSporta='Kosarka';</p> <p>Povezovanje tabel 1 točka, izpis atributov in pogoj 1 točka.</p>					
20.1	4	◆	<table border="1"> <tr> <td>BancniRacun</td> </tr> <tr> <td>+imeLastnika: String</td> </tr> <tr> <td>+stanje: double</td> </tr> <tr> <td>+nakazi (zneselek:double)</td> </tr> <tr> <td>+dvigni (zneselek:double)</td> </tr> </table> <p>VarcevalniRacun</p> <pre>+obrestnaVzra: double +pristejMesecneObresti()</pre> <p>Razreda 1 točka, atributi 1 točka, metode 1 točka, razmerje 1 točka. Upoštevamo tudi drugačna določila dostopa pri atributih (protected v nadrazredu).</p>	BancniRacun	+imeLastnika: String	+stanje: double	+nakazi (zneselek:double)	+dvigni (zneselek:double)
BancniRacun								
+imeLastnika: String								
+stanje: double								
+nakazi (zneselek:double)								
+dvigni (zneselek:double)								