



Šifra kandidata:

Državni izpitni center



M 1 5 2 7 8 1 1 1

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

Izpitna pola 1

Četrtek, 27. avgust 2015 / 90 minut

Dovoljeno gradivo in pripomočki:

Kandidat prinese nalivno pero ali kemični svinčnik.

Kandidat dobi dva konceptna lista in ocenjevalni obrazec.

SPLOŠNA MATURA

NAVODILA KANDIDATU

Pazljivo preberite ta navodila.

Ne odpirajte izpitne pole in ne začenjajte reševati nalog, dokler vam nadzorni učitelj tega ne dovoli.

Prilepite kodo oziroma vpisite svojo šifro (v okvirček desno zgoraj na tej strani in na ocenjevalni obrazec). Svojo šifro vpisite tudi na konceptna lista.

Izpitna pola vsebuje 20 nalog. Število točk, ki jih lahko dosežete, je 40. Za posamezno nalogu je število točk navedeno v izpitni poli.

Rešitve, ki jih pišete z nalivnim peresom ali s kemičnim svinčnikom, vpisujte v izpitno polo v za to predvideni prostor. Kadar je smiselno, narišite skico, čeprav je naloga ne zahteva, saj vam bo morda pomagala k pravilni rešitvi. Pišite čitljivo. Če se zmotite, napisano prečrtajte in rešitev zapišite na novo. Nečitljivi zapisi in nejasni popravki bodo ocenjeni z 0 točkami. Osnutki rešitev, ki jih lahko napišete na konceptna lista, se pri ocenjevanju ne upoštevajo.

Zaupajte vase in v svoje zmožnosti. Želimo vam veliko uspeha.

Ta pola ima 12 strani, od tega 1 prazno.



M 1 5 2 7 8 1 1 1 0 2



1. Katera od navedenih niso veljavna imena spremenljivk v programskejem jeziku Java?

- A datumVnosa
- B 1datum
- C _datum
- D @datum
- E DatumVnosa

(2 točki)

2. Kaj izpiše navedeni del programa?

```
char c='a';
for (int a=0;a<5;a++) c++;
System.out.println(c);
```

(1 točka)

3. Dani imamo deklaraciji:

```
boolean a=true, b=false;
boolean c=true, d=false;
```

Vrednost pogoja ((a || b) && (!c || !d)) je _____

(1 točka)

4. S katerim stavkom v programskejem jeziku Java sprožimo izjemo?

- A try
- B while
- C return
- D throw

(1 točka)

5. Stavek `int x[]={4};`

- A ustvari enodimensionalno tabelo štirih elementov. Vrednost vseh elementov je 1.
- B ustvari enodimensionalno tabelo štirih elementov. Vrednost vseh elementov je 0.
- C ustvari enodimensionalno tabelo z enim elementom. Vrednost elementa je 4.
- D ustvari enodimensionalno tabelo s poljubnim številom elementov. Vrednost začetnega elementa je 4, preostalih pa 0.

(1 točka)



6. Dana je deklaracija `int x;` Kateri prireditvi sta veljavní?

- A `x=65;`
- B `x="A";`
- C `x=65.0;`
- D `x='A';`

(2 točki)

7. Pri prevajanju navedenega programa se zazna napaka. Razložite zakaj.

```
public class KajSeZgodi {
    public static void main(String[] args) {
        final int x=10;
        for (x=0;x<5;x++) {
            System.out.println(x);
        }
    }
}
```

(1 točka)

8. Kaj izpiše navedeni del programa?

```
int a[] = {1,2,3,4,3};
int b[][] = {{1,2,4},{2,2,1},{0,43,2}};
System.out.print(a[3]==b[0][2]);
System.out.print(" "+(a[2]==b[2][1]));
```

- A true false
- B true true
- C false true
- D false false

(1 točka)

9. Koliko objektov razreda `String` se ustvari med izvajanjem navedenega zaporedja stakov?

```
String s="Java";
s=s.toLowerCase();
s=s.toUpperCase();
s=s.concat(s);
```

- A 1
- B 2
- C 3
- D 4

(1 točka)



10. Dopišite kodo metode, ki vsebino dobjenega niza znakov izpiše diagonalno. Primer delovanja: če je podan niz "beseda", bo izpis:

b
e
s
e
d
a

```
public static void diagonalno(String s){
```

}

(3 točke)

11. Napišite program, ki izračuna in izpiše, koliko celih števil iz intervala [1000..8000] je deljivih s 4, 7 ali 13.

(3 točke)



12. Dopolnite program tako, da bo v tabelo desetih celih števil t₂ prepisal tiste vrednosti tabele t₁, ki so večkratniki prvega elementa tabele t₁. V preostala polja tabele t₂ naj vpiše vrednost 0. Denimo, da je vsebina tabele t₁ taka: 14, 16, 18, 22, 21, 39, 28, 56, 11, 112.

Vsebina tabele t₂ bi bila po izvedbi programa: 14, 28, 56, 112, 0, 0, 0, 0, 0, 0.

```
public static void main(String[] args) {
    int[] t1={14, 16, 18, 22, 21, 39, 28, 56, 11, 112};
    int[] t2=_____;
    for(int i=0, j=0; _____; i++) {
        if (_____ ==0) {
            t2[j]=t1[i];
            j++;
        }
    }
}
```

(3 točke)

13. Napišite metodo, ki za parameter prejme pozitivno celo dvomestno število. Nato v vsaki vrstici posebej izriše toliko znakov *, kolikor je bilo enic, in toliko znakov +, kolikor je desetic števila.

Primer: Število: 61 enice=1, desetice=6

Izpis:

*

+++++



14. Kaj izpiše navedeni del programa?

```
Integer a= new Integer(2);
Integer b= new Integer(2);
if(a==b) System.out.print("a==b vrne true ");
if(a.equals(b)) System.out.println("a.equals(b) vrne true");
```

- A a==b vrne true
- B a==b vrne true a.equals(b) vrne true
- C a.equals(b) vrne true
- D nič od navedenega

(3 točke)

(1 točka)

15. S katerimi rezerviranimi besedami v programskem jeziku Java definiramo zanke?

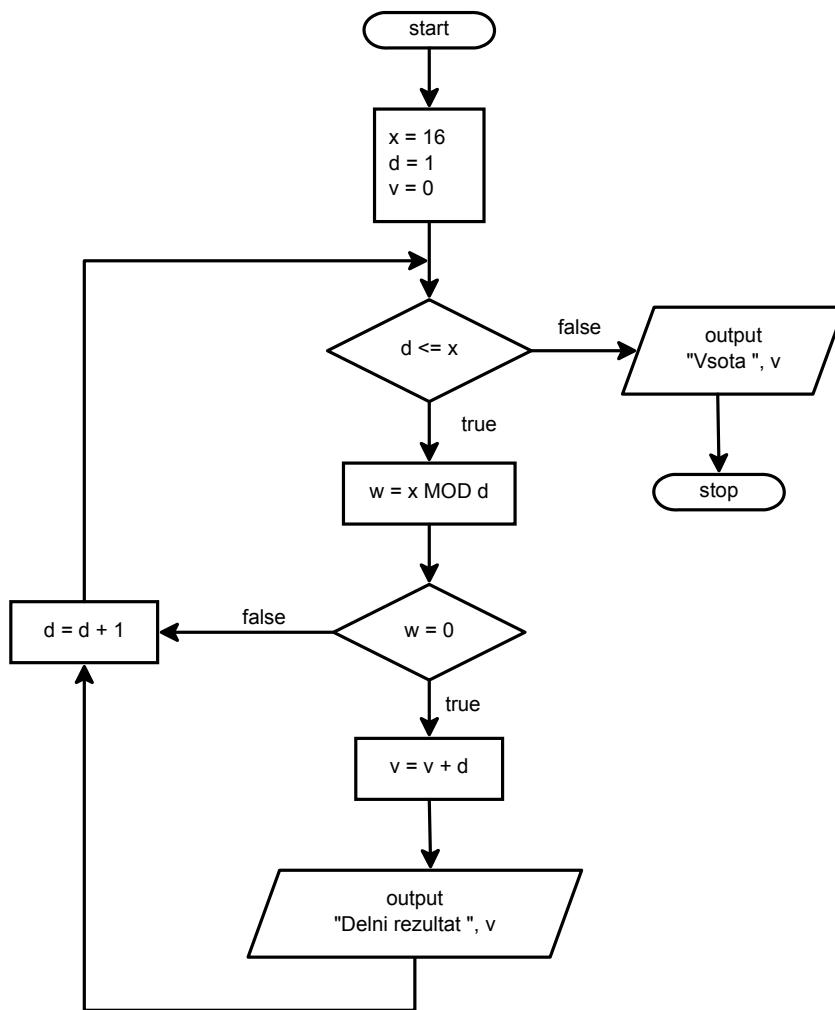
(2 točki)

16. Katere rezervirane besede v programskem jeziku Java uporabimo za deklariranje dostopnih določil?

(2 točki)



17. Navedeni diagram poteka spremenite v program jezika Java.





(3 točke)

18. Katero besedo moramo uporabiti pri deklaraciji izpeljanega razreda?

- A static
 - B final
 - C extends
 - D implements

(1 točka)

19. V nekem trgovskem podjetju hranijo podatke o svojih trgovinah tako, da je vsaka trgovina predstavljena kot objekt z lastnostmi sifraTrgovine (celo število), ulicaSt (niz), kraj (niz), planiranaProdaja in dejanskaProdaja. Lastnosti planiranaProdaja in dejanskaProdaja sta tabeli, v katerih sta zapisani načrtovana in dejansko dosežena vrednost prodaje (v evrih brez stotinov) za vsak mesec preteklega leta posebej.

- 19.1. Napišite razred Trgovina, ki bo vseboval vse zgoraj naštete lastnosti in konstruktor, ki omogoča inicializacijo vseh lastnosti razen lastnosti dejanskaProdaja.



V sivo polje ne pištie.

(2 točki)

19.2. Napišite metodo `ceoletnaProdaja`, ki bo vrnila vrednost dejanske celoletne prodaje.

(2 točki)



20. Imamo tabelo dveh ali več elementov, v kateri so cela števila.

- 20.1. Napišite metodo, ki bo vrnila vrednost `true`, če so števila v tabeli urejena po velikosti v naraščajočem vrstnem redu, sicer pa naj vrne vrednost `false`.

(2 točki)

- 20.2. Napišite metodo, ki bo vrnila vrednost `true`, če so števila v tabeli urejena v naraščajočem vrstnem redu in je korak med sosednjimi elementi konstanten. V nasprotnem primeru naj vrne vrednost `false`.

(2 točki)



V sivo polje ne pište.

Prazna stran