



Državni izpitni center



M 1 6 2 7 8 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

RAČUNALNIŠTVO

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

Sobota, 27. avgust 2016

SPLOŠNA MATURA

Moderirana različica

IZPITNA POLA 1

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
1	1	♦ D	
2	2	♦ A, D	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
3	1	♦ D	
4	2	♦ B, C	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
5	3	♦	Začetna inicializacija spremenljivk 1 točka. Zanka 1 točka. Izpisa 1 točka.

```

graph TD
    start((start)) --> x3[x = 3]
    x3 --> y7[y = x + 7]
    y7 --> x4[x = x + 1]
    x4 --> y8[y = x + 7]
    y8 --> x5[x = x + 1]
    x5 --> y9[y = x + 7]
    y9 --> x6[x = x + 1]
    x6 --> y10[y = x + 7]
    y10 --> x7[x = x + 1]
    x7 --> outputX1[output x]
    x7 --> decision{x < 9}
    decision -- YES --> y11[y = x + 7]
    y11 --> x8[x = x + 1]
    x8 --> y12[y = x + 7]
    y12 --> x9[x = x + 1]
    x9 --> y13[y = x + 7]
    y13 --> x10[x = x + 1]
    x10 --> outputX2[output x]
    x10 --> stop((stop))
    decision -- NO --> outputX3[output x]
    
```

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
6	2	◆ po drugem stavku: <code>x=2, a=1</code> po tretjem stavku: <code>x=3, b=3</code>	Pravilni vrednosti po enem stavku 1 točka. Pravilni vrednosti po dveh stavkih 2 točki.
7	1	◆ B	
8	1	◆ C	
9	1	◆ C	
10	3	◆ 10 10 10	Pravilna vrednost vsake izmed spremenljivk 1 točka.
11	2	◆ <code>if (stevilo % 5 == 0)</code> <code>System.out.println("Je večkratnik 5.");</code> else <code>System.out.println("Ni večkratnik 5.");</code>	Ugotavljanje ostanka 1 točka. Sintaksa <code>if</code> in izpis 1 točka.
12	2	◆ B, D	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
13	1	◆ C	
14	2	◆ <code>(v == 0 v==3 s==0 s==3)</code>	Pravilna pogoj samo za <code>v</code> ali samo za <code>s</code> 1 točka. Vsi pravilni pogoji 2 točki.
15	3	◆ double povprecje(double tab[]) { double vsota = 0; for (int i=0; i<tab.length; i++) vsota += tab[i]; return (vsota/tab.length); }	Zanka 1 točka. Inicializacija spremenljivke in vrácanje vrednosti 1 točka. Vsota 1 točka.
16	2	◆ WW	Vsaka črka 1 točka, že ena odvečna črka 0 točk.
17	1	◆ D	
18	2	◆ bitni: <code>~, , ^, &, &=, >, >=, <<, <<=</code> , <code>>>, >>=</code> ◆ aritmetični: <code>+, +=, -, -=, *, *=, /, /=, %, %=, ++, --</code>	Dva pravilna bitna operatorja 1 točka, že en napačen 0 točk. Dva pravilna aritmetična operatorja 1 točka, že en napačen 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
19.1	4	<pre> ◆ public class KodiranjeBesede { public static char kodiraj (char c) { switch (c) { case 'Z': return '*'; case 'z': return '%'; default : return (char) (c-9); } } public static boolean preveri (String s) { for (int i=0;i<s.length();i++) { if (! (((s.charAt(i)>='A') && (s.charAt (i)<='Z')) ((s.charAt (i)>='a') && (s.charAt (i)<='z')))) return false; } return true; } public static void main (String[] args) { if (preveri(args[0])) { StringBuffer s= new StringBuffer (args[0]); for (int i=0;i<s.length();i++) s.setCharAt(i,kodiraj(s.charAt (i))); System.out.println(s); } else { System.out.println("Neveljavna beseda"); } } } </pre>	<p>Preverjanje veljavnosti besede 1 točka. Kodiranje znaka 1 točka. Pregled in spremnjanje besede 1 točka. Program 1 točka.</p>

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
20.1	4	<pre>◆ public static void dnevi(int[][] obisk) { int vsota=0; double st=0; for(int i=0;i<obisk.length;i++) for(int j=0;j<obisk[i].length;j++) if (obisk[i][j]!=-1) {vsota+=obisk[i][j]; st++;} double povprecen=vsota/st; for(int i=0;i<obisk.length;i++) for(int j=0;j<obisk[i].length;j++) if (obisk[i][j]>povprecen) System.out.println("Teden: "+i+" Dan: "+j);}</pre>	Izračun povprečja 2 točki (1 točka vsota, 1 točka šteje). Izbis 1 točka. Metoda 1 točka.

Skupno število točk IP 1: 40

IZPITNA POLA 2

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatatna navodila
1	1	◆ A	
2	1	◆ B	
3	2	◆ C, D	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
4	2	◆ hitrost procesorja kapaciteta pomnilnika	Hz, MHz, GHz B, MB, GB
5	2	◆ A, D	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
6	1	◆ B	
7	2	◆ cp/mature/matura.txt/ezerva/matura1.txt	Ukaz 1 točka, parametri 1 točka.
8	1	◆ RJ-45	
9	2	◆ A, C	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.
10	3	◆ — 7 aplikacijska — 6 predstavljena — 5 sejna — 4 transportna — 3 omrežna — 2 povezavna — 1 fizična	Tri plasti 1 točka. Pet plasti 2 točki. Vse plasti 3 točke.
11	2	◆ omrežje: 10.101.99.128 maska: 255.255.255.128	
12	1	◆ A	Vsek odgovor 1 točka.
13	3	◆	<pre> classDiagram class Knjiga class Pisatelj class ISBN [PK] class PisateljID [PK] class PisateljID [FK] Knjiga *--> Pisatelj : PisateljID Knjiga *--> ISBN : ISBN ISBN --> PisateljID : PisateljID </pre>
14	2	◆ A, D	Entitetna tipa 1 točka.
15	1	◆ D	Števnost 1 točka.
16	1	◆ C	Ključa 1 točka.
17	3	◆ — private + public # protected	Vsek odgovor 1 točka.
18	2	◆ B, C	Vsek odgovor 1 točka, že en napačen 0 točk.

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatna navodila
19.1	3	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Select student.ime, student.primek, count (izpit.predmetid) From student, izpit Where student.vpisnaSt=izpit.vpisnaSt And izpit.ocena > 5 Group by student.ime, student.primek; 	Uporaba funkcije 1 točka. Povezava med tabelami 1 točka. Grupiranje 1 točka.
19.2	1	<ul style="list-style-type: none"> ◆ Select * from predmet where Kreditnetocke>5; 	
20.1	4	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 	<pre> classDiagram class Admin { <<registriran uporabnik>> } class User { <<speltni uporabnik>> } class Department { <<oddelek namenjanje>> } Admin "1..2" *-- "1..1" User : se prijava Admin "1..2" *-- "1..1" Department : pregledNarocilo Admin "1..2" *-- "1..1" User : ustvari narocilo User "1..2" *-- "1..1" Admin : registracija User "1..2" *-- "1..1" Department : izvede platilo User "1..2" *-- "1..1" Admin : placaPrazna Department "1..2" *-- "1..1" Admin : placaSkreditnokantic </pre>