



Državni izpitni center



M 1 7 2 4 0 1 1 3

JESENSKI IZPITNI ROK

**Osnovna in višja raven**  
**MATEMATIKA**

NAVODILA ZA OCENJEVANJE

**Petek, 25. avgust 2017**

SPLOŠNA MATURA

2. popravljena moderirana različica

**IZPITNA POLA 1**

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>1</b>	<b>1. način</b>		
1	2	♦ izračunan smerni koeficient premice $k = -\frac{1}{2}$	Le zapis ali uporaba formule $k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} \dots *1$ točka.
	2	♦ zapisana enačba premice $p$ , npr. $y = -\frac{1}{2}x + 3$	Le pravilni postopek za izračun prostega člena ... *1 točka.
	2	♦ izračunana ordinata $y_3 = 9$	Le vstavitev $x_3 = -12$ v enačbo premice ... *1 točka.
	<b>2. način</b>		
	1	♦ nastavitev sistema enačb	
	*2	♦ izračunana $n$ in $k$	*1 + *1
	1	♦ zapisana enačba premice $p$ , npr. $y = -\frac{1}{2}x + 3$	
	2	♦ izračunana ordinata $y_3 = 9$	Le vstavitev $x_3 = -12$ v enačbo premice ... *1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>2</b>	<b>1</b>	♦ npr. $D_f = \mathbb{R}$	
	1	♦ npr. $Z_f = (0, 2]$	
	2	♦ npr. točka $T(0, 2)$	1 + 1 Le zapis $f(0) = 2 \dots 1$ točka.
	1	♦ $f(-1) = 1$	
	1	♦ $x = 0$	
	1	♦ $f$ je soda, ker je graf simetričen glede na $y$ os.	
	1	♦ $f'(0) = 0$	
<b>Skupaj</b>	<b>8</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
3	1	♦ nastavek, npr. $a+b=56$	
	2	♦ nastavitev enačbe, npr. $a^2+(56-a)^2=40^2$	Le zapis ali uporaba Pitagorovega izreka ... *1 točka.
1		♦ ureditev enačbe, npr. $2a^2-112a+1536=0$	
	2	♦ Dolžini katet sta 24 in 32 .	Le zapis ali uporaba formule za reševanje kvadratne enačbe ali razcep ... *1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
4	3	♦ narisana množica $A$ (pravokotnik s pravilno vrisanimi mejami)	Navpični pas med $-1$ in $2$ ... 1 točka. Vodoravni pas med $1$ in $3$ ... 1 točka.
1		♦ število, npr. $z_1 = 1+2i$	
2		♦ narisana množica $B$ (označen krog)	Le krožnica s središčem v izhodišču in polmerom 3 ... 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	
5	2	♦ preoblikovanje prvega člena v $2x - \frac{3}{x}$	1 + 1
1		♦ le zapis $\sqrt[3]{x^2} = x^{\frac{2}{3}}$	
5		♦ rezultat, npr. $x^2 - 3\ln x  + \frac{3x^{\frac{5}{3}}}{5} - e^x + 5x + C$ (lahko tudi brez $C$ )	Vsak člen ... 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>8</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
6	1. način		
	4	♦ zapis točke $B(-4, 3)$	Zapis vektorja $\vec{AS} = \left( -\frac{7}{2}, -\frac{1}{2} \right) \dots 1$ točka. Izračun $\vec{r}_B = \vec{r}_A + 2\vec{AS} = (-4, 3) \dots 1 + *1$ točka (postopkovno točko dobi kandidat, ki je napačno izračunal $\vec{AS}$ , a je pravilno $\vec{r}_A + 2\vec{AS}$ ).
3	2. način	♦ utemelijitev, npr. vektorja $\vec{r}_A$ in $\vec{r}_B$ sta pravokotna, ker je $\vec{r}_A \cdot \vec{r}_B = 0$	Zapis ali uporaba pogoja, da sta vektorja pravokotna, če je njun skalarni produkt $0 \dots *1$ točka. Izračunan skalarni produkt $\vec{r}_A \cdot \vec{r}_B \dots *1$ točka.
4		♦ zapis točke $B(-4, 3)$	Zapis ali uporaba formule za razpolovišče daljice $S\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}\right) \dots *1$ točka. Enačbi $-\frac{1}{2} = \frac{3+x_2}{2}$ in $\frac{7}{2} = \frac{4+y_2}{2} \dots 1 + 1$ točka.
3		♦ utemelijitev, npr. vektorja $\vec{r}_A$ in $\vec{r}_B$ sta pravokotna, ker je $\vec{r}_A \cdot \vec{r}_B = 0$	Zapis ali uporaba pogoja, da sta vektorja pravokotna, če je njun skalarni produkt $0 \dots *1$ točka. Izračunan skalarni produkt $\vec{r}_A \cdot \vec{r}_B \dots *1$ točka.
<b>Skupaj</b>	<b>7</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
7	2	♦ narisana piramida s kotom $\varphi$	Le narisana piramida brez označenega kota ... 1 točka.
*1		♦ zapis ali uporaba formule za izračun prostornine piramide, npr. $V = \frac{abv}{3}$	
1		♦ izračunana prostornina piramide $V = 160$	
1		♦ izračunana dolžina diagonale $d = 13$	
*1		♦ zapis ali uporaba zveze za izračun kota, npr. $\tan \varphi = \frac{v}{\frac{d}{2}}$	
1		♦ izračunan kot $\varphi \doteq 50,9^\circ$	Pravilni so vsi rezultati, ki se od točne vrednosti $\arctan \frac{8}{6,5}$ razlikujejo za manj kot $0,1^\circ$ .
<b>Skupaj</b>	<b>7</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
8	1	♦ ugotovitev ali uporaba $r_1 = 3$	
	2	♦ zapis druge enačbe v obliki $(x - 3)^2 + (y + 1)^2 = 2$	Vsaj en pravilen parameter od $p$ , $q$ , $r^2$ ... 1 točka.
3		♦ izračunana ploščina $S = 7\pi$	Le zapis ali uporaba formule za razliko ploščin dveh krogov $S = S_1 - S_2$ ... *1 točka. Le zapis ali uporaba formule za ploščino kroga ... *1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>9</b>	2	♦ zapis $\gamma = 150^\circ - \alpha$	Le zapis ali upoštevanje zveze $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ \dots *1$ točka.
1		♦ uporaba adicijskega izreka, npr. $\sin(150^\circ - \alpha) = \sin 150^\circ \cos \alpha - \cos 150^\circ \sin \alpha$	
1		♦ izračunan $\sin \alpha$ , npr. $\sin \alpha = \frac{2\sqrt{2}}{3}$	
1		♦ zapis ali upoštevanje $\sin 150^\circ = \frac{1}{2} \text{ in } \cos 150^\circ = -\frac{\sqrt{3}}{2}$	
1		♦ izračunan $\sin \gamma = \frac{1+2\sqrt{6}}{6}$	
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>10</b>	1	♦ število vseh mogočih izidov, npr. $n = \binom{30}{2}$	
Dogodek $A$			
1		♦ število ugodnih izidov za dogodek $A$ , npr. $m_A = \binom{15}{2}$	
1		♦ izračunana verjetnost dogodka $A$ , npr. $P(A) = \frac{7}{29} \doteq 0,24138$	
Dogodek $B$			
<b>1. način</b>			
1		♦ število ugodnih izidov za negacijo dogodka $B$ , npr. $m_{B'} = \binom{20}{2}$	
1		♦ izračunana verjetnost negacije $B'$ , npr. $P(B') = \frac{38}{87}$	
*1		♦ zapis ali upoštevanje $P(B) = 1 - P(B')$	
1		♦ verjetnost dogodka $B$ , npr. $P(B) = \frac{49}{87} \doteq 0,5632$	

<b>2. način</b>		
1	♦ izračunano število izidov z enim večkratnikom števila 3 , npr. $m_1 = \binom{10}{1} \cdot \binom{20}{1}$	
1	♦ izračunano število izidov z dvema večkratnikoma števila 3 , npr. $m_2 = \binom{10}{2}$	
*1	♦ izračun števila ugodnih izidov za dogodek $B$ , npr. $m_1 + m_2$	
1	♦ verjetnost dogodka $B$ , npr. $P(B) = \frac{245}{435} \doteq 0,5632$	
<b>Skupaj</b>	<b>7</b>	Enakovredno se točkuje reševanje z variacijami.

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatatna navodila</b>
11	1	♦ Jan je plačal 56 % prvotne cene.	
	2	♦ Začetna cena je bila 54 € .	
	2	♦ Cena pred drugim znižanjem je bila 43,20 € .	
<b>Skupaj</b>	<b>5</b>		Če odgovori niso zapisani v povedih, se kandidatu v celoti odšteje 1 točka.

<b>Naloga</b>	<b>Točke</b>	<b>Rešitev</b>	<b>Dodatatna navodila</b>
12.1	2	♦ izračunani prvi trije členi $a_1 = \frac{3}{4}$ , $a_2 = \frac{5}{16}$ , $a_3 = \frac{9}{64}$	Le dva pravilna člena ... 1 točka.
12.2	1	♦ izračunana limita $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = 0$	
12.3	2	♦ zapis zaporedja v obliki vsote, npr. $a_n = \left(\frac{1}{4}\right)^n + \left(\frac{1}{2}\right)^n$	1 + 1
	2	♦ izračunani vsoti $\sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{1}{4}\right)^n = \frac{1}{3}$ , $\sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^n = 1$	Le zapis ali uporaba formule za vsoto geometrijske vrste ... *1 točka.
	1	♦ izračunana vsota vrste $\sum_{n=1}^{\infty} a_n = \frac{4}{3}$	
<b>Skupaj</b>	<b>8</b>		

**IZPITNA POLA 2**

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>1.1</b>	2	♦ izračun diskriminante, npr. $D = m^4 + 16m^2 + 64$	Le uporaba formule za diskriminanto ... *1 točka.
	1	♦ ugotovitev $D \geq 0$	Upoštevamo tudi $D > 0$ ... 1 točka.
<b>Skupaj</b>	<b>3</b>		
<b>1.2</b>	*1	♦ uporaba formule za ničli npr.: $x_{1,2} = \frac{-3m^2 + 2 \pm (m^2 + 8)}{2(2m^2 + 3)}$	
	2	♦ izračunani rešitvi $x_1 = -1$ in $x_2 = \frac{5 - m^2}{2m^2 + 3}$	1 + 1
*1		♦ zapisan ali upoštevan pogoj, npr. $\frac{5 - m^2}{2m^2 + 3} < 0$	
	2	♦ zapisana rešitev, npr. $(m < -\sqrt{5}) \vee (m > \sqrt{5})$	1 + 1
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		
<b>1.3</b>	*1	♦ izračun $x_1 + x_2 = \frac{2 - 3m^2}{2m^2 + 3}$	
	2	♦ izračunan odvod $\frac{-26m}{(2m^2 + 3)^2}$ in stacionarna točka $m = 0$	1 + 1 Le uporaba $(x_1 + x_2)'(m) = 0$ ... *1 točka.
1		♦ Ugotovitev, da tak $m$ ne obstaja, zato tudi rešitvi $x_1$ in $x_2$ ne obstajata.	Kandidat, ki tipa ekstrema ni ugotavljal, je pa izračunal $x_1 = -1$ , $x_2 = \frac{5}{3}$ , zadnjo točko vseeno dobi.
<b>Skupaj</b>	<b>4</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodata na navodila
<b>2.1</b>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ upoštevanje vsote zaporednih členov geometrijskega zaporedja, npr. <math>a + aq + aq^2 = 52</math></li> </ul>	
	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zapis ali uporaba treh členov aritmetičnega zaporedja <math>a + 1, aq + 8, aq^2 - 1</math></li> </ul>	
*1		<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ upoštevanje lastnosti zaporednih členov aritmetičnega zaporedja in zapis enačbe, npr. <math>16 = aq^2 - 2aq + a</math></li> </ul>	Zadošča tudi neurejena enačba.
2		<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rešiti sistem <math>q = 3</math> in <math>a = 4</math></li> </ul>	$1 + 1$ Poenostavitev sistema na eno enačbo z eno neznanko ... *1 točka.
	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zapisani členi obeh zaporedij 4, 12, 36 in 5, 20, 35</li> </ul>	
<b>Skupaj</b>	<b>6</b>		
<b>2.2</b>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ ugotovitev, da je <math>\beta = 60^\circ</math></li> </ul>	
	*1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zapis ali uporaba kosinusnega izreka za stranico <math>b</math></li> </ul>	
	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zapis, npr. <math>b^2 = a^2 - ac + c^2</math></li> </ul>	
<b>Skupaj</b>	<b>3</b>		
<b>2.3</b>	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ izračun rešitev enačbe <math>x_1 = m, x_2 = -m, x_3 = 1, x_4 = -1</math></li> </ul>	Le rešitvi $m$ in 1 ... 1 točka.
	*1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zapisani zaporedni členi vsej enega aritmetičnega zaporedja <math>-m, -1, 1, m</math> ali <math>-1, -m, m, 1</math></li> </ul>	
	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ izračunana vrednost <math>m = 3</math></li> </ul>	
	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ izračunana vrednost <math>m = \frac{1}{3}</math></li> </ul>	
<b>Skupaj</b>	<b>5</b>		

Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila
<b>3.1</b>	1	♦ preoblikovanje enačbe v obliko, npr. $4 \ln x = 2 \ln(2x)$	
	*1	♦ antilogaritmiranje, npr. $x^2 = 2x$	
	1	♦ rešitev $x = 2$	Če kandidat ne izloči neustreznih rešitev, te točke ne dobi.
<b>Skupaj</b>	<b>3</b>		
<b>3.2</b>	1	♦ nastavek, npr. $2 \left( \ln \frac{1}{2} + \ln \frac{2}{3} \right)$	
	1	♦ preoblikovanje v npr. $2 \ln \frac{1}{3}$	
	1	♦ ugotovitev $2 \ln \frac{1}{3} = f\left(\frac{1}{3}\right)$	
<b>Skupaj</b>	<b>3</b>		
<b>3.3</b>	1	♦ dokaz pravilnosti trditve za $n = 1$ : $f\left(\frac{1}{2}\right) = f\left(\frac{1}{1+1}\right)$	
	*1	♦ zapis ali upoštevanje vsote $n+1$ členov: $f\left(\frac{1}{2}\right) + f\left(\frac{2}{3}\right) + f\left(\frac{3}{4}\right) + \dots + f\left(\frac{n}{n+1}\right) + f\left(\frac{n+1}{n+2}\right)$	
	1	♦ upoštevanje induktivske predpostavke, npr. $f\left(\frac{1}{2}\right) + f\left(\frac{2}{3}\right) + f\left(\frac{3}{4}\right) + \dots + f\left(\frac{n}{n+1}\right) + f\left(\frac{n+1}{n+2}\right) = f\left(\frac{1}{n+1}\right) + f\left(\frac{n+1}{n+2}\right)$	
	1	♦ izračun in končna ugotovitev, npr $f\left(\frac{1}{n+1}\right) + f\left(\frac{n+1}{n+2}\right) = 2 \ln \frac{1}{n+1} + 2 \ln \frac{n+1}{n+2} = 2 \ln \left( \frac{1}{n+2} \right) = f\left(\frac{1}{n+2}\right)$	
<b>Skupaj</b>	<b>4</b>		
<b>3.4</b>	1	♦ zapisana delna vsota	
		$s_n = f\left(\frac{1}{2}\right) + f\left(\frac{2}{3}\right) + f\left(\frac{3}{4}\right) + \dots + f\left(\frac{n}{n+1}\right) = f\left(\frac{1}{n+1}\right)$	
	*1	♦ zapis ali uporaba $s = \lim_{n \rightarrow \infty} s_n$	
	1	♦ Vrsta ne konvergira, saj limita $\lim_{n \rightarrow \infty} s_n$ ne obstaja.	
<b>Skupaj</b>	<b>3</b>		
Naloga	Točke	Rešitev	Dodatačna navodila

<b>4.1</b>	2	♦ zapis enačbe, npr. $2x - 2 + \sqrt{x-1} = 0$	Le zapis ali uporaba $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \dots *1$ točka.
1		♦ poenostavitev do enačbe $4x^2 - 9x + 5 = 0$	
1		♦ rezultat $x_1 = 1$ in izločitev $x_2 = \frac{5}{4}$	
<b>Skupaj</b>	<b>4</b>		
<b>4.2</b>	2	♦ zapis linearnih kombinacij za vektor $\overrightarrow{AS}$ , npr. $\overrightarrow{AS} = n\left(\vec{a} + \frac{1}{4}\vec{b}\right)$ in $\overrightarrow{AS} = \vec{a} + m\left(\vec{b} - \frac{1}{2}\vec{a}\right)$	1 + 1
*1		♦ nastavek sistema enačb, npr. $n + \frac{m}{2} = 1$ in $\frac{n}{4} - m = 0$	
*1		♦ rešitev sistema, npr. $m = \frac{2}{9}$ , $n = \frac{8}{9}$	
1		♦ rezultat $ AS  :  SE  = 8 : 1$	
<b>Skupaj</b>	<b>5</b>		
<b>4.3</b>	2	♦ zapis enačbe, npr. $b^2 - 8b + 15 = 0$	Le zapis ali uporaba $ 2\vec{a} - \vec{b}  = \sqrt{4\vec{a}\vec{a} - 4\vec{a}\vec{b} + \vec{b}\vec{b}} = 7 \dots 1$ točka.
1		♦ izračun $b_1 = 5$	
1		♦ rezultat $ \vec{a} + 2\vec{b}  = 2\sqrt{39}$	Če kandidat zapiše tudi rešitev za $b_2 = 3$ , ne prejme točke za rezultat.
<b>Skupaj</b>	<b>4</b>		

Skupno število točk IP 2: 40